



Survival  
Run  
Westerborg



DE TURFSTEKER  
IERSE PUB • RESTAURANT • ZALEN

# Registratie-app

## Wat registreer ik en wanneer?

Er zijn 4 zaken die geregistreerd dienen te worden in de app:

1. De eerste loper van de wedstrijdcategorieën
2. Deelnemer haalt de hindernis niet, en levert zijn bandje bij jouw hindernis in.
3. Deelnemer haalt de hindernis niet, en heeft zijn bandje al ingeleverd bij een andere hindernis.
4. Corrigeren van een eerder ingevoerde deelnemer als hij/zij de hindernis toch nog haalt.

1. Wij houden graag bij hoe de wedstrijd verloopt. Door te weten hoe snel de eerste loper van een wedstrijdcategorie zich door het parcours beweegt, weten wij voor volgende jaren of wij wijzigingen in het parcours moeten aanbrengen m.b.t. de zwaarte van de hindernissen.

Komt er een nieuwe shirtkleur bij jouw hindernis aan van 1 van de wedstrijdcategorieën (5km: Rood, Oranje, Groen/ 9 km: Rood, Donkerblauw, Geel) geef dan het nummer in de app in en klik op de groene knop: Eerste Loper

2. Het ultieme doel van het meedoen aan een Survivalrun is voor veel deelnemers om te finishen met een bandje. Dit bandje geeft bij de finish aan dat je alle hindernissen goed hebt afgelegd. Om de wedstrijd eerlijk te laten verlopen is het daarom belangrijk om te registreren of een deelnemer zijn bandje bij jouw hindernis inlevert.

Haalt de deelnemer de hindernis niet dan mag hij/zij het zo vaak opnieuw proberen als hij/zij wil. Besluit de deelnemer dat het echt niet lukt dan levert hij/zij het bandje in. Voer het nummer in de app in en druk vervolgens op de rode knop: Bandje ingenomen.

3. Deelnemers leggen vaak het gehele parcours af, ook als ze bij een vorige hindernis het bandje al hebben ingeleverd. Waarom al stoppen als je ook voor de fun alle hindernissen nog bij langs kan, toch? Ook dat is al een hele prestatie. Van de deelnemers van de wedstrijdcategorieën (5km: Rood, Oranje, Groen/ 9 km: Rood, Donkerblauw, Geel) is het tevens nog van belang voor de ranking om te weten hoeveel hindernissen ze niet hebben gehaald.

Haalt een deelnemer van een wedstrijdcategorie de hindernis (soms na meerdere keren proberen) niet, maar heeft hij/zij het bandje al ingeleverd bij een vorige hindernis. Voer dan het nummer van de deelnemer in en druk op de gele knop: Niet Gehaald.

Recreatieve lopers (Lichtblauw, Roze en Grijs) registreer je in dit geval niet in de app!

4. Soms gebeurt het dat een deelnemer de hindernis toch nog besluit een keer te proberen, terwijl jij al hebt doorgegeven dat het bandje is ingeleverd of de hindernis niet gehaald is. Voer dan het nummer van de deelnemer in in de app en druk op de blauwe knop: Toch gehaald.

# Hindernisregistratie met smartphone

Link: <https://registratie.outdoorsportwesterbork.nl/>



## Inloggen:

Meerdere personen van dezelfde hindernis kunnen tegelijkertijd inloggen.

**Naam controleur:** voer hier je naam in.

**Hindernisnummer:** alleen nummers, geen toevoegingen.

**Wachtwoord:** het 5-cijferige nummer om in te loggen (Zie sticker).

## Login

Gebruik het gekregen hindernisnummer en wachtwoord om in te loggen.

We gebruiken de naam zodat meerdere mensen op dezelfde hindernis de app kunnen gebruiken.

Naam controleur

Hindernisnummer

Wachtwoord

[Login](#)

## Registratie:

Voer nummer van deelnemer in.

Kies daarna voor 1 van de 4 knoppen:

**Niet gehaald**  
**Bandje ingenomen**  
**Toch gehaald**  
**Eerste loper**

Na invoer verschijnt ter bevestiging in het rood de laatste actie die is uitgevoerd.

## Hindernisregistratie

Voer het startnummer van de deelnemer in.

Startnummer

Opmerking (Optioneel)

[Niet gehaald](#) [Bandje ingenomen](#)

[Toch gehaald](#) [Eerste loper](#)

Welkom Cobij Pruis

Hindernisnummer 1

[Naar overzicht](#) [Uitloggen](#)

Druk op de knop: Naar overzicht, om te zien van welke deelnemersnummers je een registratie hebt ingevoerd. Dit kan soms handig zijn als je twijfelt of je al wat hebt ingevoerd.